



Info-Veranstaltung zum Beruf Gestalter/-in für immersive Medien, Neuordnung Mediengestalter/-in Digital und Print

Anrede

zum 1. August 2023 treten die Neuordnungen zu den Berufen Gestalter/-in immersive Medien und Mediengestalter/-in Digital und Print in Kraft.

Wir laden Sie herzlich zu unserer Informationsveranstaltung ein am
Donnerstag, 11. Mai 2023
Uhrzeit: 15 Uhr bis 18 Uhr,
Ort: IHK Berlin, Mendelssohn-Saal, Fasanenstr. 85, 10623 Berlin

Die Einsatzmöglichkeiten immersiver Medien, zu denen insbesondere Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR), Mixed Reality (MR) sowie 3D modeling, 3D animation und 360°-Anwendungen gehören, haben sich in den vergangenen Jahren deutlich erweitert. Bislang gab es aber keinen Ausbildungsberuf, der dieses Tätigkeitsfeld gestalterisch abdecken konnte.

Mit dem neuen Beruf **Gestalter/-in für immersive Medien** soll diese Lücke geschlossen werden. Wir möchten Ihnen den Beruf, seine Inhalte und Anwendungsbereiche vorstellen. Gestalter/-innen für immersive Medien arbeiten bspw. in AR-, VR-, und XR-Unternehmen, bei Medienunternehmen mit digitalen Schwerpunkten, Film- und TV-Produktionsbetrieben und im Rundfunk, Marketing- und Kommunikationsagenturen, Innovations- und Marketingabteilungen von Unternehmen sowie IT- und Entwicklungsabteilungen in Produktionsbetrieben.

Neuerungen gibt es auch im Beruf **Mediengestalter/-in Digital und Print**. In diesem Berufsfeld hat es in den vergangenen Jahren vielfältige wirtschaftliche, technologische und arbeitsorganisatorische Entwicklungen gegeben. Handwerklich geprägte Tätigkeiten entfallen aufgrund zunehmender Automatisierung. Stattdessen sind das Erstellen und Einbinden visueller und audiovisueller Medien in den letzten Jahren immer wichtiger geworden. Zunehmend bilden auch Digital- und IT-Unternehmen sowie Marketingabteilungen von Unternehmen, aus.

Mit der Neuordnung des Berufes wurde dieser Entwicklung Rechnung getragen. Veränderungen gibt es bei der Ausbildungsstruktur sowie den Ausbildungsinhalten und Wahlqualifikationen. Darüber möchten wir Sie informieren.

Gerne können Sie die Veranstaltungseinladung an interessierte Kolleginnen und Kollegen weiterleiten, die sich bitte über **folgenden Link anmelden**:

Wir freuen uns auf den persönlichen Austausch mit Ihnen.
Mit besten Grüßen
Katrin Engel, Ines Janoszka
Ausbildungsberatung

Info-Veranstaltung zum Beruf Gestalter/-in für immersive Medien, Neuordnung Mediengestalter/-in Digital und Print

Die Tagesordnung

Begrüßung

Stefan Mathews, Bereichsleiter Ausbildungsberatung
& Ausbildungsmarketing, IHK Berlin

Vorstellung des neuen Berufes „Gestalter/-in für immersive Medien“

Die Ausbildungsinhalte im Überblick

Dr. Heike Krämer, Projektleiterin des Neuordnungsverfahrens beim Bundesinstitut für Berufsbildung (BiBB)

Den Ausbildungsalltag gestalten

Michael Härtel, Leiter des Arbeitsbereich 2.5 „Lehren und Lernen, Bildungspersonal“, Bundesinstitut für Berufsbildung (BiBB)

Von der Theorie in die betriebliche Praxis

Sönke Kirchhof, CEO der INVR.SPACE GmbH und Vorstand Fachverband für Virtual Reality e.V. (EDFVR e.V.)

Die Berufsschule stellt sich vor

Helmut Jäger, Schulleiter Oberstufenzentrum für Kommunikations-, Informations- und Medientechnik (OSZ KIM)

16:30 – 17:00 Pause

Mediengestalter/-in Digital und Print – ein Beruf im neuen Gewandt

Blitzlicht zum Neuordnungsverfahren

Dr. Heike Krämer, Projektleiterin des Neuordnungsverfahrens beim Bundesinstitut für Berufsbildung (BiBB)

Vorstellung der neuen Struktur und Ausbildungsinhalte

Frank Fischer, Referent Bildungspolitik, Bundesverband Druck und Medien e. V. (bvdM)